

# Pelaamista edistävien ajatusten tunnistaminen

Arvioi asteikolla 3-1. (3 Väite pitää kohdallani täysin paikkansa, 2 Väite pitää kohdallani osittain paikkansa, 1 Väite ei päde minuun)

1. Pelaamisesta tai pelialasta voi tulla minulle ammatti
2. Pelaaminen auttaa minua unohtamaan huoleni
3. Pystyn kontrolloimaan pelaamiseen käyttämäni ajan määrää
4. Pelaan vain, kunnes minulle tulee taas hyvä olo
5. Sitten kun minulle tulee hyvä olo, niin alan tekemään muuta
6. Pelaamalla saan varmasti itselleni hyvän olon
7. Mitä kauemmin pelaan, sitä paremmalta se tuntuu
8. Jos asioita jää hoitamatta pelaamisen takia, joku muu hoitaa ne puolestani
9. Tulen tekemään rästiin jääneet asiat myöhemmin
10. Minua kunnioitetaan, kun panostan peliin paljon ja etenen pelissä
11. Minua kunnioitetaan, kun käytän paljon aikaa pelaamiseen
12. Ajanpuute on minulle ongelma, ei pelaaminen
13. Jos tietäisin, miksi pelaan, niin voisin lopettaa
14. Jonkun muun täytyy lopettaa pelaamiseni, itse en siihen pysty
15. Olen lahjakas pelaaja
16. Jos vähennän pelaamistani, joku muu vie saamani aseman ja saavutukseni pelaajayhteisössä
17. Saan hyvästä olostani vieläkin paremman pelaamalla
18. Tämä on viimeinen kerta, kun pelaan
19. Jos en pelaa uutta peliä, jään paitsi hienosta kokemuksesta
20. Jos pelaan nyt vähän aikaa, voin lopettaa vähän ajan kuluttua
21. Pelattuani jaksan tehdä paremmin pakottavia tehtäviä
22. Pystyn kontrolloimaan jatkossa pelaamistani paremmin
23. On ok pelata tänään, koska huomenna en aio pelata
24. Jos en pelaa, jään ulkopuolelle keskusteluista ja kokemuksista