

Oma digipelielämänjana I Tehtävä

Piirrä elämänjanasi. Merkitse tärkeimmät pelimuistosi ja -kokemuksesi siihen.

Pelimuistot (3-5 muistoa) voivat olla pelaamiesi digipelien nimiä, tärkeitä pelikavereita tai esimerkiksi pelaamisen merkitystä silloin. Tämän jälkeen merkitse elämänjanalle sinulle tärkeimmät elämäntapahtumat, muutokset ja muut asiat.

