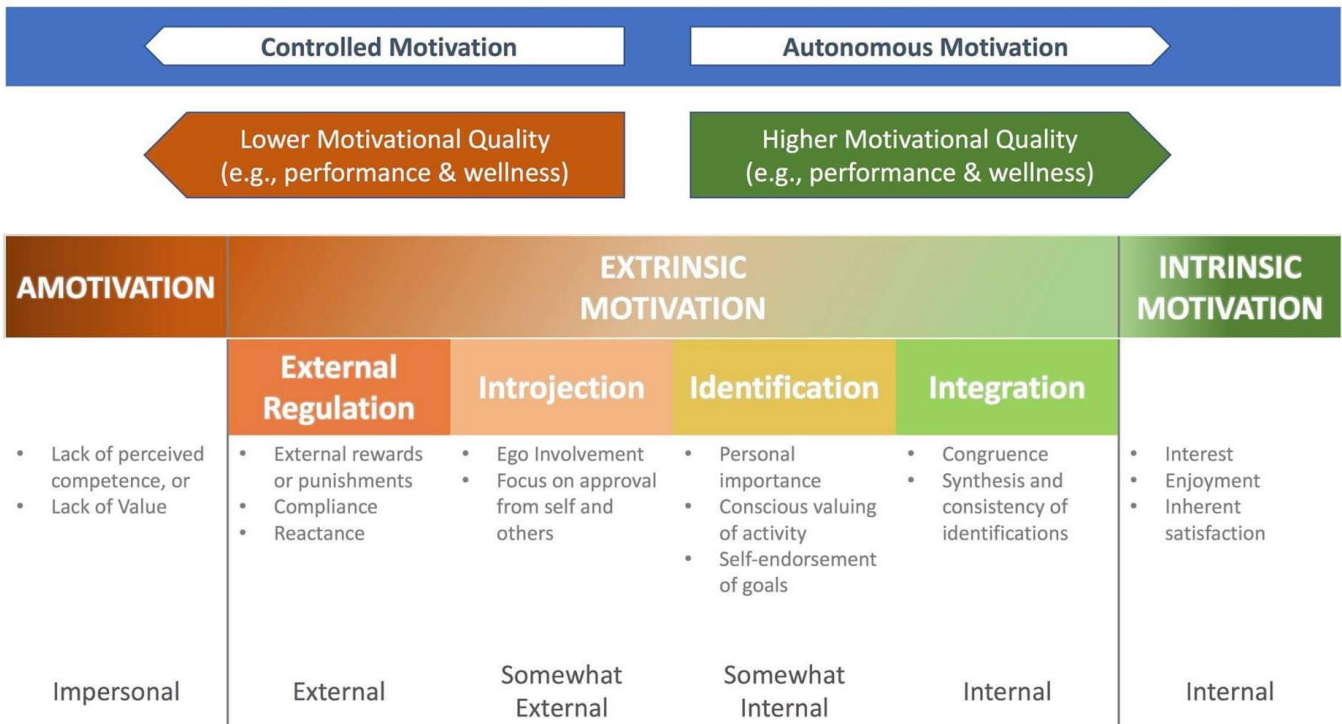


## Kysymykset & osa-alueet

Miksi pelaat?

<p style="text-align: center;"><b>Sisäsyntyinen motivaatio</b> (Intrinsic motivation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Koska pelaaminen on innostavaa</li> <li>2. Koska uusien asioiden kokeminen peleissä on nautinnollista</li> <li>3. Koska pelaaminen antaa minulle kyvykkyyden tunteita</li> </ol>	Sisäinen motivaatio
<p style="text-align: center;"><b>Sisäistetty säätely</b> (Integrated regulation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Koska pelaaminen on osa minua</li> <li>5. Koska pelaaminen on erottamaton osa elämääni</li> <li>6. Koska pelaaminen tukee tavoitteitani, toiveitani ja muita minulle tärkeitä asioita</li> </ol> <p style="text-align: center;"><b>Tunnistettu säätely</b> (Identified regulation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Koska se on hyvä tapa kehittää minulle tärkeitä osa-alueita itsessäni</li> <li>8. Koska se on hyvä tapa kehittää sosiaalisia ja älyllisiä taitoja, jotka ovat hyödyllisiä minulle</li> <li>9. Koska pelaaminen on minulle henkilökohtaisesti merkityksellistä</li> </ol> <p style="text-align: center;"><b>Ei-sisäistetty säätely</b> (Introjected regulation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10. Koska koen, että minun on pelattava säännöllisesti</li> <li>11. Koska minun on pakko pelata ollakseni tyytyväinen itseeni</li> <li>12. Koska jos en pelaa, koen itseni huonoksi</li> </ol> <p style="text-align: center;"><b>Ulkoisen säätely</b> (External regulation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>13. Saadakseni voimakkaita ja harvinaisia varusteita tai pelin sisäistä valuuttaa, tai avatakseni lukittuja pelielementtejä</li> <li>14. Koska hyvät pelaajat saavat arvostusta</li> <li>15. Saadakseni pelissä palkintoja tai kokemuspisteitä</li> </ol>	Ulkoisen motivaatio
<p style="text-align: center;"><b>Amotivaatio</b> (Amotivation)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>16. En tiedä miksi pelaan, ja joskus mietin, onko pelaaminen minulle hyväksi</li> <li>17. Ennen minulla oli hyviä syitä pelata, mutta nykyään mietin, kannattaako pelaamista enää jatkaa</li> <li>18. En tiedä miksi pelaan. Minusta tuntuu, että tuhlaan aikaani pelaamalla</li> </ol>	



## Selitykset osa-alueista

---

Sisäinen motivaatio: tekee jotakin, koska asian tekeminen itsessään on kiinnostavaa, mielekästä tai nautinnollista.

- **Sisäsyntyinen motivaatio**
  - Tekee jotakin, koska asian tekeminen itsessään on kiinnostavaa, mielekästä tai nautinnollista.
  - Jos pelaamisen kohdalla alhainen (GAMS <50 %), pelaaminen ei ole merkityksellistä, vaan ennemminkin se, mitä pelaamisella saavutetaan
  - Jos korkea, se voi olla hyvä tai huono asia riippuen esim. siitä, onko sisäsyntyistä motivaatiota myös muuhun tekemiseen
- **Sisäistetty säätely**
  - Tekee jotakin, koska se tuntuu tärkeältä suhteessa itselle merkityksellisiin asioihin
  - Tekeminen kietoutuu vahvasti omiin tarpeisiin, arvoihin ja identiteettiin → vaatii hyvää ymmärrystä itsestä
  - Pohdittavaksi, jos korkea: Mitä tapahtuu, jos pelaaminen ei jossain vaiheessa enää vastaa omiin tarpeisiin, tai on ristiriidassa jonkin toisen itselle tärkeän asian kanssa?
- **Tunnistettu säätely**
  - Tekee jotakin, koska tietää, että se auttaa saavuttamaan tietyn tavoitteen, joka ei liity itse tekemiseen
  - esim. pelaan jotain peliä, vaikka en välttämättä nauti siitä, koska se lisää ymmärrystäni pelistä, mitä voin hyödyntää esim. työssäni / opinnoissani.
  - Pohdittavaksi, jos korkea: onko lisäksi muita asioita, joilla tavoitetta voisi edistää ja panostaako niihin yhtä paljon kuin pelaamiseen (tavoitteen edistämisen kannalta optimaalisella tavalla)?
- **Ei-sisäistetty säätely**
  - Tekee jotakin vastatakseen muiden ihmisten asettamien tai oletettujen odotuksien aiheuttamaan sisäiseen paineeseen
  - esim. ”jos olen hyvä pelaaja, muut näkevät minut arvokkaampana ihmisenä, koska taitavia ihmisiä arvostetaan”
  - Toksisuus-mutu; pelaaja suuttuu muille, koska muiden toiminta vaikuttaa siihen, millaisena pelaaja näkee itsensä (en voita = olen huono pelaaja = en ole arvostettava ihminen)
- **Ulkoinen säätely**
  - Tekee jotakin, koska siitä saa jonkin palkkion (tai välttää rangaistuksen).
  - Esim. grindaa runescapea, koska lvl 99 saa hienon viitan
  - Osallistun raidiin, koska muuten minut potkitaan killasta
- **Amotivaatio**
  - Autopilotointia, päämäärätöntä tekemistä
  - Tottunut ratkaisemaan asioita tietyllä tekemisellä, joka ei ehkä enää toimi?
  - Miksi jatkaa? Muutos on hankalaa; tuttuuden tunne on turvallisempi kuin asioiden muuttaminen?

Ulkoinen motivaatio: tekee jotakin, koska asian tekeminen auttaa saavuttamaan jotakin; motivaation lähde ei ole itse toiminnassa

---

## **Keskusteluideoita**

Onko eri peleissä eri motivaatiot?

Onko tapahtunut ajan kuluessa muutosta suuntaan tai toiseen?

Sisäinen motivaatio: tekee jotakin, koska asian tekeminen itsessään on kiinnostavaa, mielekästä tai nautinnollista.

vs.

Ulkoinen motivaatio: tekee jotakin, koska asian tekeminen auttaa saavuttamaan jotakin; motivaation lähde ei ole itse toiminnassa

Autonomia: Motivaatio toiminnalle on ”omissa käsissä”

vs.

Kontrolli: Motivaatio toiminnalle on muiden tekijöiden kontrolloimaa

## **Taustateoriaa, jos haluaa syventyä**

[Development and validation of the Gaming Motivation Scale \(GAMS\)](#)

[Self-determination theory, internet gaming disorder, and the mediating role of self-control](#)

[Motivational Profiling of League of Legends Players](#)