

## IGDT-10

Alta löydät väittämiä digipelaamiseen liittyen. Väittämät koskevat sekä verkossa (online) että ei-  
verkossa (offline) pelattavia digipelejä, ja kaikkia mahdollisia pelialustoja. Sanoja ”peli” ja  
”pelaaminen” käytetään yksinkertaisuuden vuoksi viittaamaan näihin eri pelaamistapoihin. Vastaa  
jokaiseen väittämään valitsemalla itseäsi parhaiten kuvaava vaihtoehto asteikolla 0-2 (0 = ei koskaan, 1  
= joskus, 2 = usein) **edellisen 12 kk aikana**.

**0 = ei koskaan, 1 = joskus, 2 = usein**

1.	Kun et ole ollut pelaamassa, kuinka usein olet kuvitellut pelaamista, ajatellut aikaisempaa pelaamistasi ja/tai odottanut kovasti tulevaa peliä?	0	1	2
2.	Kuinka usein olet kokenut levottomuutta, ärtyneisyyttä, ahdistuneisuutta ja/tai surua mikäli et ole pystynyt pelaamaan tai olet pelannut tavallista vähemmän?	0	1	2
3.	Oletko koskaan edeltäneen 12 kk aikana kokenut tarvetta pelata useammin tai pidempiä ajanjaksoja tunteaksesi, että olet pelannut tarpeeksi?	0	1	2
4.	Oletko koskaan edeltäneen 12 kk aikana yrittänyt vähentää pelaamiseen käyttämäsi aikaa siinä onnistumatta?	0	1	2
5.	Oletko koskaan edeltäneen 12 kk aikana pelannut mieluummin pelejä kuin tavannut ystäviäsi tai osallistunut harrastuksiin ja muihin ajanvietteisiin, joihin sinulla on aiemmin ollut tapana osallistua?	0	1	2
6.	Oletko pelannut paljon huolimatta pelaamisen haitallisista seurauksista (esim. menetetty yöuni, vaikeus suoriutua hyvin koulu- tai työtehtävistäsi, riitoja perheenjäsenten tai ystävien kanssa ja/tai tärkeiden velvollisuuksien laiminlyönti)?	0	1	2
7.	Oletko yrittänyt salata pelaamisesi määrää perheenjäseniltäsi, ystäviltäsi tai muilta tärkeiltä ihmisiltäsi, tai oletko valehdellut heille pelaamisesta?	0	1	2
8.	Oletko pelannut lievittääksesi kielteistä tuntemusta tai mielialaa (esim. avuttomuutta, syyllisyyttä tai ahdistuneisuutta)?	0	1	2
9.	Oletko vaarantanut tai menettänyt tärkeän ihmissuhteen pelaamisen takia?	0	1	2
10.	Oletko koskaan edeltäneen 12 kk aikana vaarantanut koulu- tai työtehtäväsi pelaamisen takia?	0	1	2

## IGDT-10: Pisteytysohje ohjaajille

**Pisteytys:** DSM-5 kriteerin mukaisessa määrittämisessä vastaukset koodataan dikotomiseen (kahtiajako) muotoon seuraavalla tavalla:

- ”Ei koskaan” ja ”Joskus” tarkoittavat sitä, että kriteeri ei täyty (→ 0 pistettä)
- ”Usein” ilmaisee, että kriteeri täyttyy (→ 1 piste).

**Tärkeä huomio:** Kysymykset 9 ja 10 lasketaan kuuluvaksi samaan kriteeriin. Tämä tarkoittaa sitä, että vastaus ”Usein” kohdassa 9 tai 10 (tai molemmissa kohdissa) tarkoittaa vain 1 pistettä.

**Arviointi:** DSM-5:n mukaan tapaus on kliinisesti merkityksellinen, jos viisi tai useampi kriteereistä täyttyy (5+ pistettä).